

## Des jeux de connaissance, de chiffres et de lettres pour les enfants à la rentrée



Les vacances ne sont pas encore finies que déjà l'angoisse monte déjà : est-ce que l'année va bien se passer ? Lui faudra-t-il du soutien scolaire ? Doit-on acheter des livres pour réviser pendant l'année ? NosJuniors vous propose une alternative bien plus rigolote et ludique : opter pour des jeux. Découvrez la sélection idéale pour l'école primaire, testée par Lia-Sabine Laverrière, notre ludothécaire experte.

---

### Je découvre la ferme / La musique / L'anglais - Ravensburger TipToi



Ravensburger innove avec un jeu combinant lecture, écoute et interactivité pour les jeunes Juniors. Le jeu est constitué d'un livre et d'un stylo interactif rigolo, le Tiptoi. Le stylo Tiptoi est l'outil indispensable pour découvrir le livre. A chaque page l'enfant peut, au choix, découvrir des anecdotes historiques liées au thème du livre, vérifier ses connaissances, jouer (différents types de jeux proposés).

Pour qui ? Enfants 5-7 ans.

L'avis de Lia-Sabine : L'enfant apprend à écouter les consignes à être attentif. On se laisse vite prendre au jeu, aussi bien les enfants que les adultes. Ce stylo " qui parle " est comme une baguette magique : idéal pour les enfants

Prix conseillé : 17 euro(s)

Acheter via Amazon :

[Je découvre la ferme](#)

[Je découvre la musique](#)

[Je découvre l'anglais](#)

## Puzzle ball Globe pour les enfants - Ravensburger



Avec le puzzle ball, les enfants sont invités à constituer leur propre mappemonde en montant [un puzzle](#) en 3 dimensions. Concentration, représentation dans l'espace, motricité fine et bien sûr connaissance de la géographie sont au rendez-vous de ce jeu que NosJuniors a adoré.

Pour qui ? A partir de 8 ans

L'avis de Lia-Sabine : Un jeu qui associe plaisir du jeu et plaisir de réviser sa géographie. Ce puzzle, une fois construit en mappemonde, devient un bel objet de décoration dans la chambre de vos enfants.

Prix conseillé : 24.78 euro(s)

[Acheter ce puzzle via Amazon](#)

---

## Méli Cado - Cartaping



Méli Cado est un jeu de cartes et de lettres, dont l'objectif est de terminer le plus rapidement possible en n'ayant plus de cartes en main. Les deux premières cartes de la pioche sont posées, face visible, au centre de la table. Le 1er joueur doit poser une carte de son jeu, dessus, devant ou derrière une des deux cartes de départ pour former un mot. Mais attention aux cartes bleues, rouges ou vertes qui proposent astuces ou pièges.

Pour qui ? A partir de 7 ans.

L'avis de Lia-Sabine : Un jeu de cartes jusqu'à 10 joueurs où la bonne humeur est assurée. Facile à transporter.

Prix conseillé : 12 euro(s)

Acheter ce jeu via Amazon

## Qamoki - Envie de jouer / Gigamic



Qamoki est un jeu de cartes qui propose aux enfants de jouer avec les syllabes. Le but du jeu est de se débarrasser de ses cartes le plus vite possible, en recouvrant les 4 cartes au centre du jeu issues de la pioche avec ses propres cartes, dès lors que :

- Une syllabe est commune entre les mots sur les cartes du joueur et les mots sur les cartes centrales.
- Une idée permet de rassembler les deux mots : par exemple : Penalty et Ribéri .

L'association d'idée, qui demande plus de réflexion, est toujours validée par les autres joueurs qui peuvent sortir leur Qamoki s'ils ne sont pas d'accord. Cette phase du jeu laisse la place à la stratégie et à la vitesse.

Pour qui ? Dès 7 ans pour les syllabes, dès 8 ans pour les associations d'idées

L'avis de Lia Sabine : Vous pouvez jouer à l'une ou l'autre version mais les deux associées sont très toniques. Parfois, ne pas taper du Qamoki peut jouer en votre faveur pour poser une de vos cartes.

Prix conseillé : 29.40 euro(s)

[Acheter ce jeu via Amazon](#)

---

## Adigolo



Adigolo est un jeu d'association de chiffres. Le joueur doit rassembler deux cartes de même famille (l'une venant du centre de la table, l'autre de son propre jeu afin que la somme de chiffres fasse toujours faire 10, 20 ou 30. Mais attention on ne peut associer les cartes n'importe comment. Le gagnant est celui qui obtient le maximum de cartes à points rouges en trouvant à chaque fois la carte complémentaire.

Pour qui ?

A partir de 7 ans

L'avis de Lia-Sabine : Quand le jeu est bien maîtrisé et que vos enfants comptent vite et bien, vous pouvez essayer de jouer en blitz (en moins de 4 secondes) pour donner plus de fun à la partie. Car il faut allier compter et attraper vite. Se glisse dans une poche.

Prix conseillé : 9.50 euro(s)

[Acheter ce jeu via Amazon](#)

## Mathsumo



Les mathématiques, c'est rigolo. Ici, des cartes et un plateau de jeu sur lequel combattent de sumos. Les cartes représentent le résultat et les sumos les chiffres à multiplier pour obtenir le résultat de la carte. Mais attention, on ne peut bouger qu'un seul sumo à la fois. Des cartes spéciales peuvent changer le cours de la partie.

Pour qui ? A partir de 7 ans, car il y a des repères visuels pour les plus jeunes qui ne maîtrisent pas encore leurs tables de multiplication.

L'avis de Lia-Sabine : Excellent pour le calcul mental.

Prix conseillé : 32 Euros.

Acheter ce jeu via Amazon

## L'Association des Ludothèques Françaises



Lia Sabine Laverrière est l'une des représentantes de l'ALF, Association des Ludothèques Françaises. Les ludothèques accompagnent chaque jour parents et enfants en cultivant l'art et la passion du jeu.

Le réseau géré par l'[ALF](#) permet à de nombreuses familles sur l'ensemble du territoire d'être accueillies par des professionnels, d'assister à des conférences sur les problématiques familiales animées par des sociologues ou psychologues, et être finalement accompagnées efficacement dans leur quotidien de parent.